

Planificação Anual

2026/2027

Curso Profissional de Técnico de Sistemas e Computação e Redes

TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

10.º ANO (J)

	MÓDULO B1 - Pesquisar, filtrar e estruturar informação e conteúdos em Ambientes Digitais	MÓDULO B2 - Organização e Tratamento de Dados	MÓDULO OP3 – Criação de páginas web	MÓDULO OP2 – Introdução à Programação
N.º de Aulas	34 de aulas de 45' = 25h	34 de aulas de 45' = 25h	34 de aulas de 45' = 25h	34 de aulas de 45' = 25h
Datas Início/Final	09/2026 – 11/2026	11/2026 – 01/2027	02/2027 – 04/2027	04/2027 – 06/2027
Avaliação	– 1 Trabalho de Projeto	– 1 Ficha de Avaliação Teórico/Prática (90 minutos) – 1 Trabalho de Projeto	– 1 Ficha de Avaliação Teórica (45 minutos) – 1 Trabalho de Projeto	– 1 Ficha de Avaliação Teórica (45 minutos) – 1 Trabalho de Projeto
Conteúdos	- Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e de pesquisa em ambientes digitais. - Conhecer as potencialidades e as principais funcionalidades de ferramentas para localizar informação, no âmbito do processo de pesquisa e investigação em ambientes digitais.	- Formular questões que permitam orientar a pesquisa e a recolha de dados pertinentes. - Reconhecer as potencialidades de aplicações digitais que propiciam a pesquisa, a recolha, a análise, a organização e a representação de dados e estatística. - Utilizar as potencialidades e as características das aplicações digitais para pesquisa, recolha,	- Conhecer e utilizar critérios de validação da informação publicada em ambientes digitais. - Compreender as potencialidades dos editores de páginas eletrónicas. - Implementar as diferentes fases de desenvolvimento de um site: planeamento, conceção, produção, teste e validação. - Saber criar e atualizar sites.	- Compreender o conceito de algoritmo e elaborar algoritmos simples. - Analisar algoritmos, antevendo resultados esperados e/ou detetando erros nos mesmos. - Elaborar algoritmos para encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais, como ambientes de programação, mapas de ideias,

	MÓDULO B1 - Pesquisar, filtrar e estruturar informação e conteúdos em Ambientes Digitais	MÓDULO B2 - Organização e Tratamento de Dados	MÓDULO OP3 – Criação de páginas web	MÓDULO OP2 – Introdução à Programação
	- Formular questões que permitam orientar a recolha e a filtragem de informações pertinentes. - Realizar pesquisas, utilizando palavras-chave e termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver. - Analisar, comparar e avaliar criticamente a qualidade e a credibilidade da informação. - Respeitar os direitos de autor e as licenças e compreender como se aplicam à informação e aos conteúdos digitais. - Utilizar as potencialidades e as características das aplicações digitais para estruturar os conteúdos em documentos no modelo de relatório ou outro, nomeadamente, nas partes que o constituem (como, capa, índice, introdução, desenvolvimento, conclusão e referências bibliográficas), devidamente formatados de acordo com uma norma.	organização e representação de dados, nas suas múltiplas funções. - Respeitar os direitos de autor e as licenças e compreender como se aplicam aos dados e aos conteúdos digitais. - Proteger informação pessoalmente identificável, obtida no processo de pesquisa e de recolha dos dados. - Manipular dados, aplicando critérios, funções e filtros para gerar tabelas, gráficos e diagramas com as aplicações digitais de representação de dados. - Usar as aplicações digitais de representação de dados de forma racional e eficaz, para criar conteúdos, em situações concretas.	- Lembrar e utilizar as normas relacionadas com direitos de autor, com propriedade intelectual e com licenciamento, relativas à criação e publicação de recursos e conteúdos, que mobilizem nos seus trabalhos, combatendo o plágio. - Conhecer e utilizar as recomendações relativas à acessibilidade, no âmbito da criação e da publicação de conteúdos digitais. - Desenvolver sites e criar conteúdos no âmbito de situações concretas.	murais, blocos de notas, diagramas de brainstorming em ambientes digitais. - Abordar noções básicas de programação (linguagem, sintaxe e terminologia). - Utilizar ambientes de programação para desenvolver soluções e/ou criar conteúdos para situações concretas. - Utilizar ambientes de programação para interagir com artefactos tangíveis. - Criar e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais.

	MÓDULO B1 - Pesquisar, filtrar e estruturar informação e conteúdos em Ambientes Digitais	MÓDULO B2 - Organização e Tratamento de Dados	MÓDULO OP3 – Criação de páginas web	MÓDULO OP2 – Introdução à Programação
	Comunicar e colaborar utilizando as potencialidades e características das aplicações digitais, para estruturar os conteúdos em documentos de suporte a uma apresentação ou interação através de tecnologias digitais.			
Outras atividades a desenvolver	- Realização de Fichas de Trabalho. - Avaliação Formativa. - Questionários Online. - Correção de Fichas de Avaliação. - Coavaliação.			

A Professora: Carla Ladeiro